



DOSSIER DEL MESTRE/A

Aquest document pretén ajudar els docents a utilitzar la presentació i explica amb quins objectius l'hem elaborat.

La plataforma amb la qual hem treballat és una eina intuïtiva i fàcil perquè la utilitzin tant alumnes com docents.

Així mateix, hem elaborat uns jocs amb la plataforma Kahoot! que poden servir com a avaluació final de l'activitat.

Funcionament del programa Prezi

A l'inici de la presentació, trobareu una circumferència amb els mamífers de les Gavarres separats en grups. A l'esquerra hi ha un apartat introductori.

Podeu iniciar l'activitat seguint l'ordre dels cursors. O sigui, un cop oberta la presentació, podeu anar prement la fletxa del teclat endavant o, amb el ratolí, anar clicant les fletxes que surten a la zona inferior de la pantalla per anar avançant segons l'ordre de treball proposat.

Per altra banda, si preferiu treballar en un ordre diferent, amb el ratolí us heu de situar sobre el grup d'animals que hàgiu escollit i clicar a sobre perquè es vagin obrint les pestanyes.

Si en algun moment voleu tornar enrere, ho podeu fer amb la fletxa del teclat, amb les fletxes que apareixen a la zona inferior de la pantalla o amb la rodeta del ratolí.

Funcionament de la plataforma Kahoot!

1. Amb l'ordinador i sense usuari a la plataforma

Aquí us adjuntem uns enllaços amb totes les preguntes i respostes, que, sobretot, no heu de passar als alumnes. Abans haureu de generar un codi que haureu de facilitar als alumnes perquè puguin accedir al joc.

Si hi entreu des de l'ordinador polseu primer Play as guest. Aquesta funció us permet triar la modalitat de joc: individual o en grup. A continuació, polseu Player vs player i se us generarà el codi que haureu de facilitar als alumnes per accedir al joc.

Els alumnes, un cop disposin del codi, han d'entrar a *kahoot.it*, on se'ls demanarà el codi proporcionat i un nom de participant. El/La docent podrà veure com van entrant els jugadors i, un cop tots dins, el joc podrà començar prement Start.



2. Si teniu l'aplicació Kahoot! i usuari

Si teniu l'aplicació Kahoot! instal·lada, podreu accedir a tots els jocs mitjançant l'eina de la lupa. Cercant «Galanthusnatura» us sortiran tots els *Kahoots* que hem preparat.

Quan obriu el joc, apareixeran dues pestanyes a la part inferior de la pantalla: Study o Play. Us proposem que escolliu la segona, ja que crea una mena de rànquing que fa el joc més emocionant.

Els docents podreu decidir si voleu que el joc es faci des de l'aula mateix, amb els alumnes presents, la qual cosa us permetrà fer comentaris (mode Teach) mentre el joc es va desenvolupant, o si els alumnes han de jugar des de casa, cas en el qual podreu establir un límit de dies per jugar (mode Assign challenge) i donar la possibilitat als alumnes de tornar a respondre les preguntes que hagin errat.

Nosaltres proposem la primera opció, perquè permet que, un cop finalitzat el joc, el mestre/a pugui veure els resultats de cada un dels alumnes i que aquests puguin comprovar com han quedat els podis. A més a més, durant el joc (tant si es juga en grup com individualment), amb aquesta primera opció, els alumnes poden intercanviar opinions i al final es poden comentar les preguntes i respostes.

Un cop triada la modalitat de joc, apareixerà un codi que haureu de proporcionar als alumnes per tal que puguin entrar-hi.

Si es juga amb l'aplicació instal·lada en una tauleta, caldrà introduir el codi clicant sobre la tecla de coloraines (Enter PIN) de la pantalla de Kahoot!

Si es juga des de l'ordinador, caldrà entrar a *kahoot.it*, on apareixerà directament un espai per introduir-hi el codi, i prémer Enter. Tot seguit, es demanarà un nom, que caldrà afegir per ser a dins.

El joc s'inicia un cop el/la docent comprova que tothom és a dins.

Depenent del format que trieu per jugar, els alumnes només veuran les respostes a la seva pantalla. Si és així, proposem que la pantalla del mestre/a es projecti per tal que tothom pugui veure les preguntes i les fotografies que les acompanyen, ja que hi ha preguntes que necessiten el suport de la fotografia per ser respostes.

La durada dels *Kahoots* és de cinc a deu minuts (depenent dels grups d'animals), als quals cal sumar uns minuts més per part del mestre/a per a les conclusions.

ELS MAMÍFERS DE LES GAVARRES



Quins Kahoots trobareu? N'hi ha cinc:

1. Carnívors

<https://create.kahoot.it/share/els-mamifers-de-les-gavarres-carnivors/e285660a-3b95-4dcd-9c7d-7d4175482652>

2. Artiodàctils i lagomorfs

<https://create.kahoot.it/share/els-mamifers-de-les-gavarres-artiodactils-i-lagomorfs/17f1ad6f-f35f-43b4-b004-0beafd5ae568>

3. Esquirols i rosegadors

<https://create.kahoot.it/share/els-mamifers-de-les-gavarres-esquirols-i-rosegadors/8b14e175-2316-487d-94fe-5cae68c5449c>

4. Ratpenats i insectívors

<https://create.kahoot.it/share/els-mamifers-de-les-gavarres-insectivors-i-ratpenats/22f2e355-7c03-49d5-91de-f6d8797ded57>

5. Extingits i invasors

<https://create.kahoot.it/share/els-mamifers-de-les-gavarres-invasors-i-extingits/6ea95a42-7bed-41e6-8deb-e7c2562af4b1>

Propostes de treball

Proposem dues maneres d'utilitzar aquest material, tot i que, evidentment, es pot fer servir de la manera que més convingui a cadascú.

– **ALUMNES**

Amb la primera diapositiva de la presentació a la pantalla de l'aula, el mestre/a ha d'exposar tots els grups d'animals i navegar una mica, explicant la dinàmica de la plataforma, per tal que després els alumnes s'hi puguin moure sols.

Tot seguit cal distribuir els alumnes per grups de treball de manera que cada grup treballi un conjunt d'animals.

ELS MAMÍFERS DE LES GAVARRES



Aquest treball pot durar diferents sessions. Es pot deixar que els alumnes s'organitzin ells mateixos o bé el mestre/a pot donar-los pautes per treballar continguts diferents a cada sessió. Per exemple, el grup que treballi els carnívors, el primer dia pot fer descripció i guineu; el segon dia, geneta i mustèlids, i el tercer dia, organització de la presentació.

Un cop acabat el treball en grup, cada grup haurà d'exposar el seu treball a la resta d'alumnes. A continuació es farà el torn de preguntes i tot seguit es jugarà al Kahoot!

Tal com hem dit, hi ha cinc jocs de Kahoot! d'uns deu minuts de durada. Per tant, proposem fer-los en diferents sessions. Per exemple, dues exposicions per sessió amb els dos *Kahoots* corresponents.

– MESTRES

Aquest material pot ser un punt inicial per començar a treballar l'apartat del currículum que fa referència als mamífers i, en aquest cas, aproximar-se més a l'entorn de les Gavarres.

El mestre/a pot utilitzar aquesta presentació com a:

- introducció al treball posterior de cada grup d'animals
- suport per treballar els grups en detall
- eina informativa
- etc.

A la pàgina següent, adjuntem un índex com a base per a la presentació.



ÍNDEX

1. INTRODUCCIÓ
 - a. Les Gavarres
 - b. Generalitats dels mamífers
2. INSECTÍVORS
 - a. Descripció
 - b. Eriçons
 - c. Musaranyes
 - d. Els seus enemics
3. ELS RATPENATS
 - a. Descripció
 - b. Espècies
 - c. Reproducció
 - d. Hivernació
 - e. Refugis
4. ELS CARNÍVORS
 - a. Descripció
 - b. Els representats del grup a les Gavarres
 - i. Guineu
 - ii. Geneta
 - iii. Mustèlids
 1. Llúdriga
 2. Teixó
 3. Fagina
 4. Mostela
5. ELS ARTIODÀCTILS
 - a. Descripció
 - b. Els representants del grup a les Gavarres
 - i. Senglar
 - ii. Cèrvids
 1. Representant a Catalunya
 - a. Cérvol
 - b. Daina
 - c. Cabirol
 2. I a les Gavarres
6. ELS LAGOMORFS
 - a. Lepòrids
 - i. Conills

ELS MAMÍFERS DE LES GAVARRES



- ii. Llebres

7. ELS ROSEGADORS

a. Quina colla!

- i. Ratolins
- ii. Lirons
- iii. Talpons
- iv. Esquirols

b. Els representants del grup a les Gavarres

i. Rates i ratolins

1. Ratolins

- a. Ratolí de bosc
- b. Ratolí mediterrani
- c. Ratolí domèstic

2. Rates

- a. Rata de claveguera
- b. Rata negra

ii. Rata cellarda

iii. Talpons

- 1. Talpó comú
- 2. Talpó roig
- 3. Talpó de camp

c. Els seus enemics

8. ESPÈCIES QUE JA NO TENIM

- a. Llop
- b. Ratbuf o rata d'aigua
- c. Turó
- d. Gat fer

9. INVASORS

- a. Visó americà